GC-F-004v.08

Análisis y desarrollo de software ADSO

FASE 3 Ejecución – GA6

Noviembre 18 de 2025

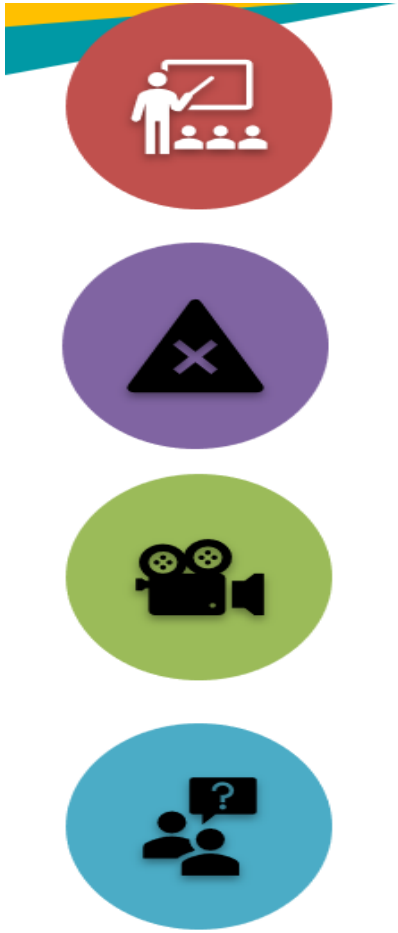
Agenda del día

1. Saludo de Bienvenida.
2. Recomendaciones Generales
3. Evidencias a desarrollar

   ✓*Evidencias de desempeño Establecer los componentes front-end de la aplicación web. GA6-220501096-AA4-EV02.*
   ✓*Evidencia de producto Diseño front-end que cumpla con los requerimientos del proyecto. GA6-220501096-AA4-EV03.*

4. Resolución de Dudas e Inquietudes
5. Seguimiento
6. Despedida Equipo de Instructores

Recomendaciones generales



1. Estudiar el material de la semana antes de la videoconferencia.
2. Evita distractores durante la sesión.
3. Toma nota de las dudas y preguntas que surjan durante la sesión y ten presente las que te hayan surgido durante el estudio del material.
4. Al final de la sesión, se asignarán 10 minutos para resolver todas las inquietudes que se hayan presentado.

Análisis y desarrollo de *software*

Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA4-Generar plantillas y estilos.

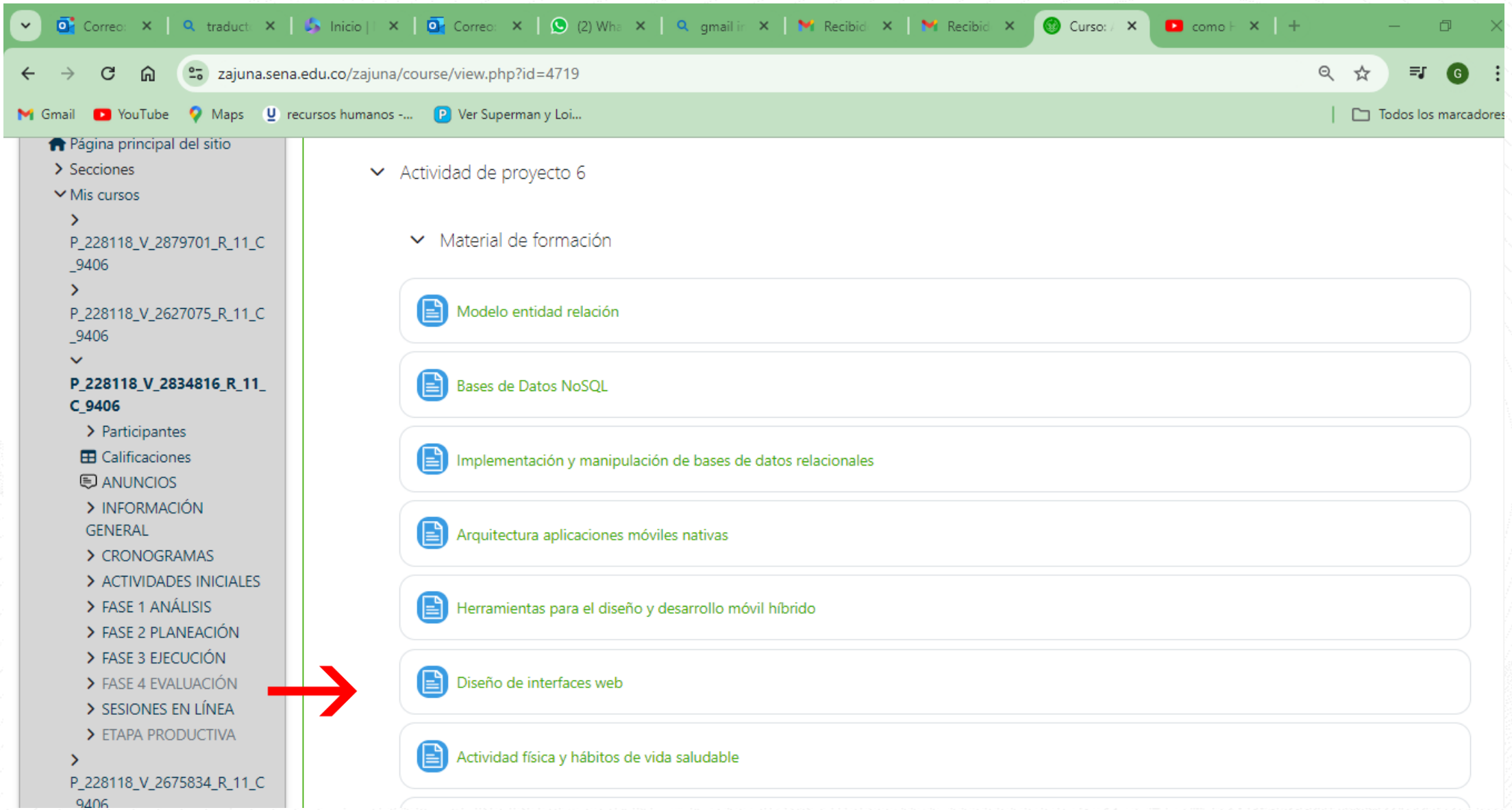
Esta actividad se centra en el diseño *frontend* para aplicaciones web y móviles aplicando aspectos de usabilidad implementando temáticas de HTML, CSS, JS.

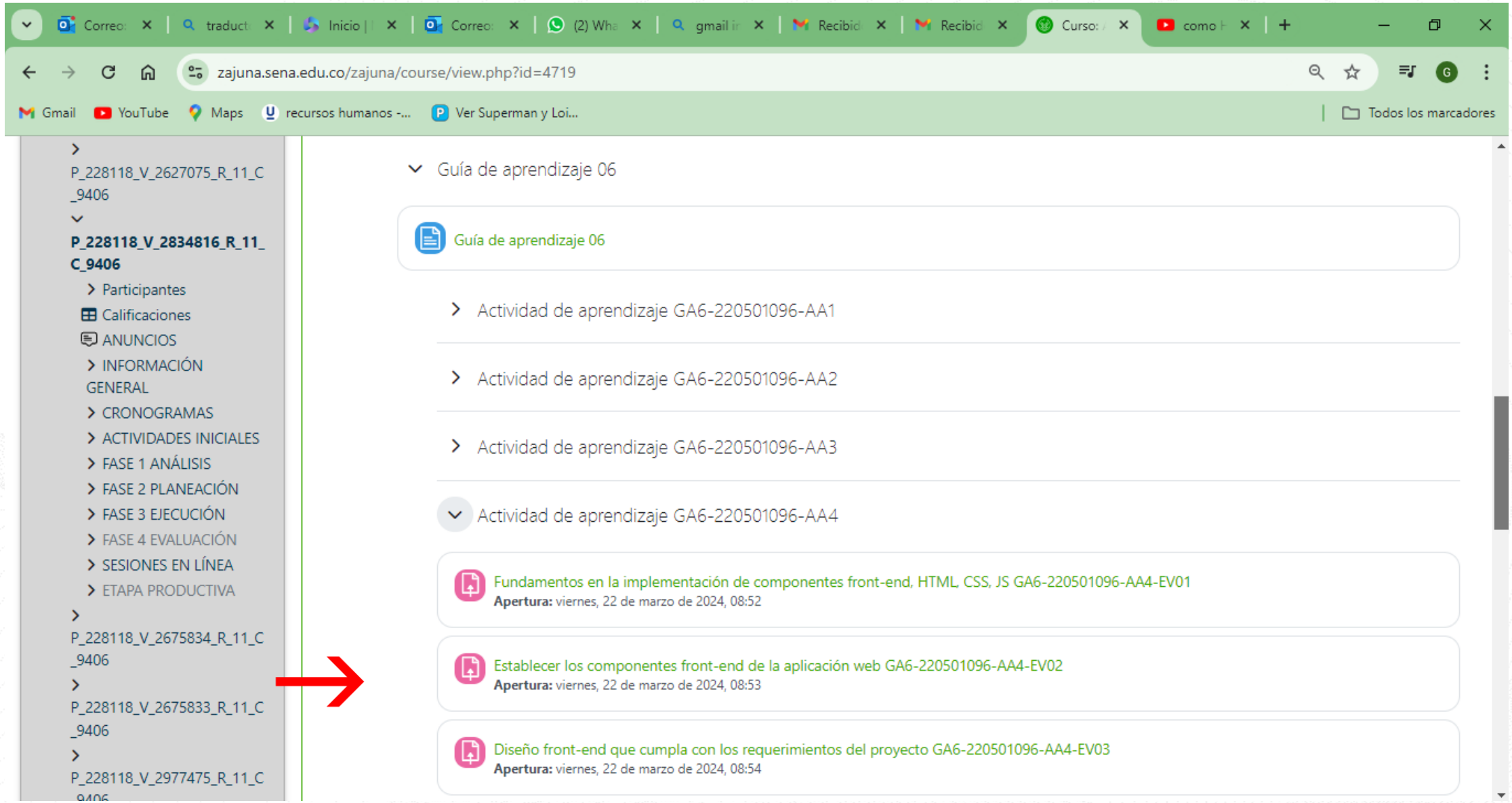
Duración: 48 horas

Materiales de formación a consultar: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del material de formación: **“Diseño de interfaces web”**

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje**:**

Evidencias de desempeño: Establecer los componentes front-end de la aplicación web. GA6-220501096-AA4-EV02.


zajuna.sena.edu.co/zajuna/course/view.php?id=4719
Gmail
YouTube
Maps
recursos humanos -...
Ver Superman y Loi...
Todos los marcadores
Página principal del sitio
Secciones
Mis cursos
P_228118_V_2879701_R_11_C_9406
P_228118_V_2627075_R_11_C_9406
P_228118_V_2834816_R_11_C_9406
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
FASE 4 EVALUACIÓN
SESIONES EN LÍNEA
ETAPA PRODUCTIVA
P_228118_V_2675834_R_11_C_9406
Actividad de proyecto 6
Material de formación
Modelo entidad relación
Bases de Datos NoSQL
Implementación y manipulación de bases de datos relacionales
Arquitectura aplicaciones móviles nativas
Herramientas para el diseño y desarrollo móvil híbrido
Diseño de interfaces web
Actividad física y hábitos de vida saludable


zajuna.sena.edu.co/zajuna/course/view.php?id=4719
Gmail
YouTube
Maps
recursos humanos -...
Ver Superman y Loi...
Todos los marcadores
P_228118_V_2627075_R_11_C_9406
P_228118_V_2834816_R_11_C_9406
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
FASE 4 EVALUACIÓN
SESIONES EN LÍNEA
ETAPA PRODUCTIVA
P_228118_V_2675834_R_11_C_9406
P_228118_V_2675833_R_11_C_9406
P_228118_V_2977475_R_11_C_9406
Guía de aprendizaje 06
Guía de aprendizaje 06
Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA1
Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA2
Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA3
Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA4
Fundamentos en la implementación de componentes front-end, HTML, CSS, JS GA6-220501096-AA4-EV01
Apertura: viernes, 22 de marzo de 2024, 08:52
Establecer los componentes front-end de la aplicación web GA6-220501096-AA4-EV02
Apertura: viernes, 22 de marzo de 2024, 08:53
Diseño front-end que cumpla con los requerimientos del proyecto GA6-220501096-AA4-EV03
Apertura: viernes, 22 de marzo de 2024, 08:54

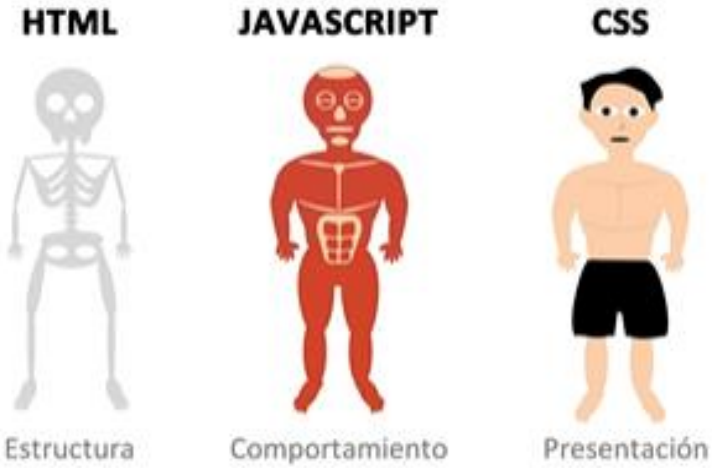
Fundamentos en la implementación de componentes frontend, HTML, CSS, JS.

¿Qué es el diseño web?



Actividad de
crear y gestionar
sitios o aplicaciones web

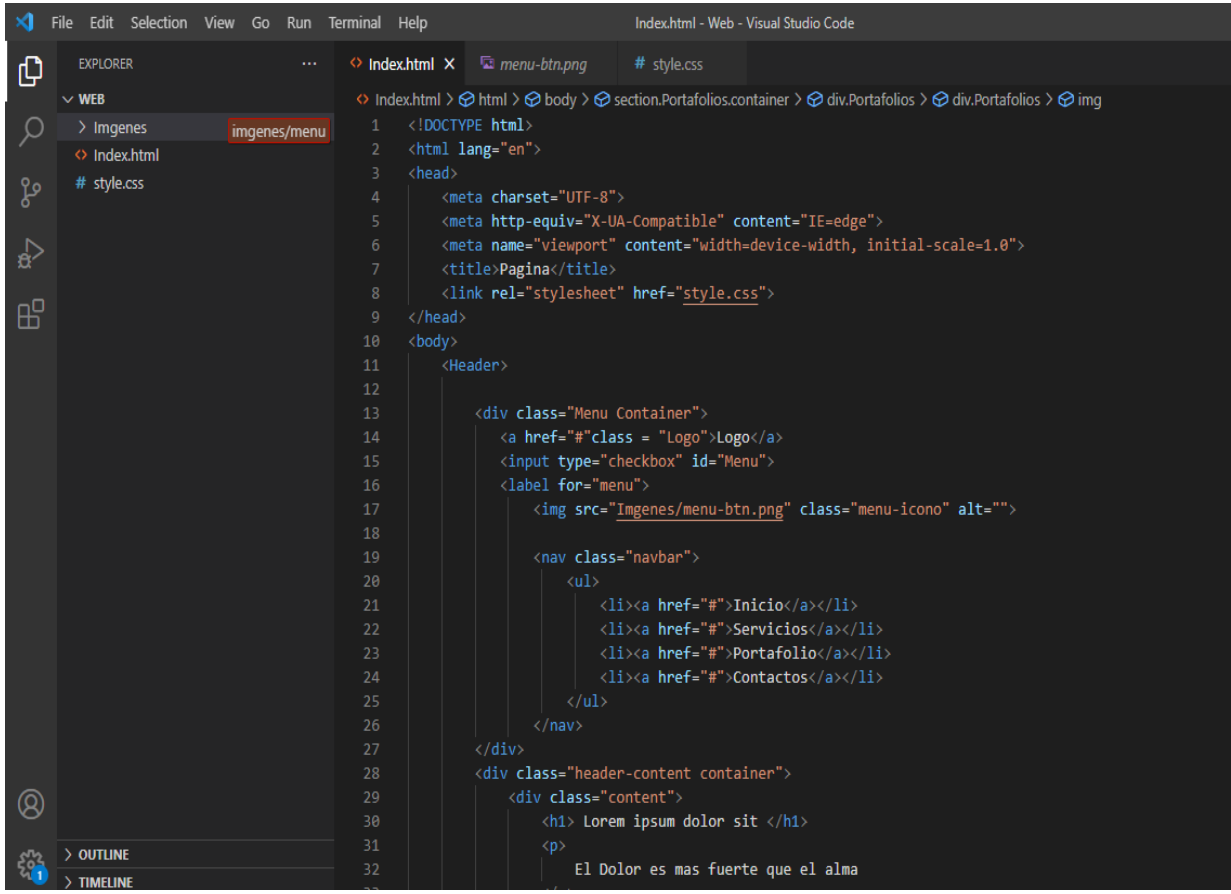
Frontend



Establecer los componentes frontend de la aplicación web

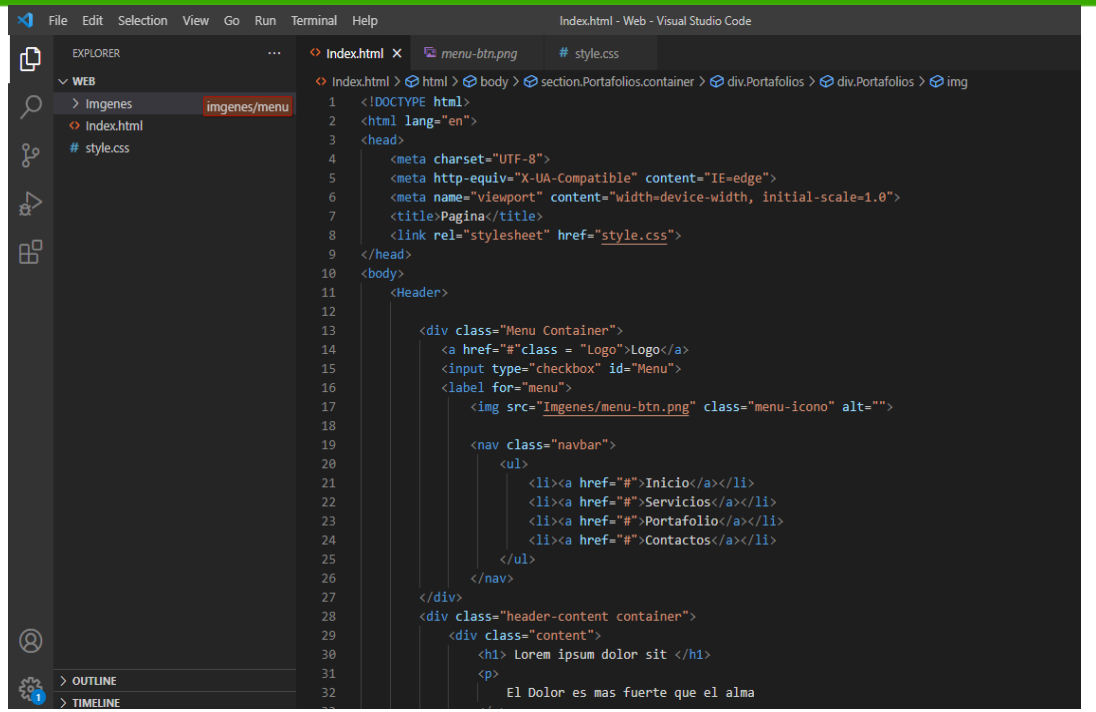
Concepto de Frontend

- Es el conjunto de tecnologías que permiten construir la interfaz de usuario.
- Diferencia:
  - *Frontend*: lo que ve el usuario.
  - *Backend*: lógica del negocio, bases de datos y procesos invisibles para el usuario.
- Tecnologías principales:
  - ***HTML*** → *estructura del contenido.*
  - ***CSS*** → *estilos y diseño visual.*
  - ***JavaScript*** → *interactividad y dinamismo.*



Establecer los componentes frontend de la aplicación web

```html
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
    <title>Título de la página</title>
 </head>
 <body>
    <h1>Encabezado principal</h1>
    <p>Texto de ejemplo.</p>
 </body>
</html>
```



- <head>: contiene configuraciones, títulos y enlaces a archivos CSS o scripts.
- <body>: contiene lo que el usuario ve (textos, imágenes, menús, formularios).

Establecer los componentes frontend de la aplicación web

1. **Estructura y organización**
   - : contenedor genérico.
   - <section>: agrupa un bloque de contenido relacionado.
   - <header> y <footer>: cabecera y pie de página.
   - <nav>: barra de navegación.
2. **Contenido textual**
   - <h1> a <h6>: títulos y subtítulos.
   - <p>: párrafos.
   - : pequeños fragmentos de texto en línea.
3. **Listas y navegación**
   - y <ol>: listas con viñetas o numeradas.
   - : elementos de lista.
   - <a>: enlaces para navegar.

4. Imágenes y multimedia

<img>: inserción de imágenes.

<video> y <audio>: contenido multimedia.

5. Formularios

<form>: estructura para recopilar datos.

<input>, <textarea>, <button>, <select>: controles de interacción.

6. Tablas

<table>, <tr>, <td>, <th>: se usan cuando se necesita información tabular (ejemplo: inventarios o reportes)

D. Responsividad y Usabilidad

Se establece la estructura básica de un documento HTML, estableciendo un título al documento y creando un enlace a los estilos CSS.



Se crea una etiqueta llamada main con clase contenedor que es una etiqueta principal que contiene a todas las demás etiquetas HTML.

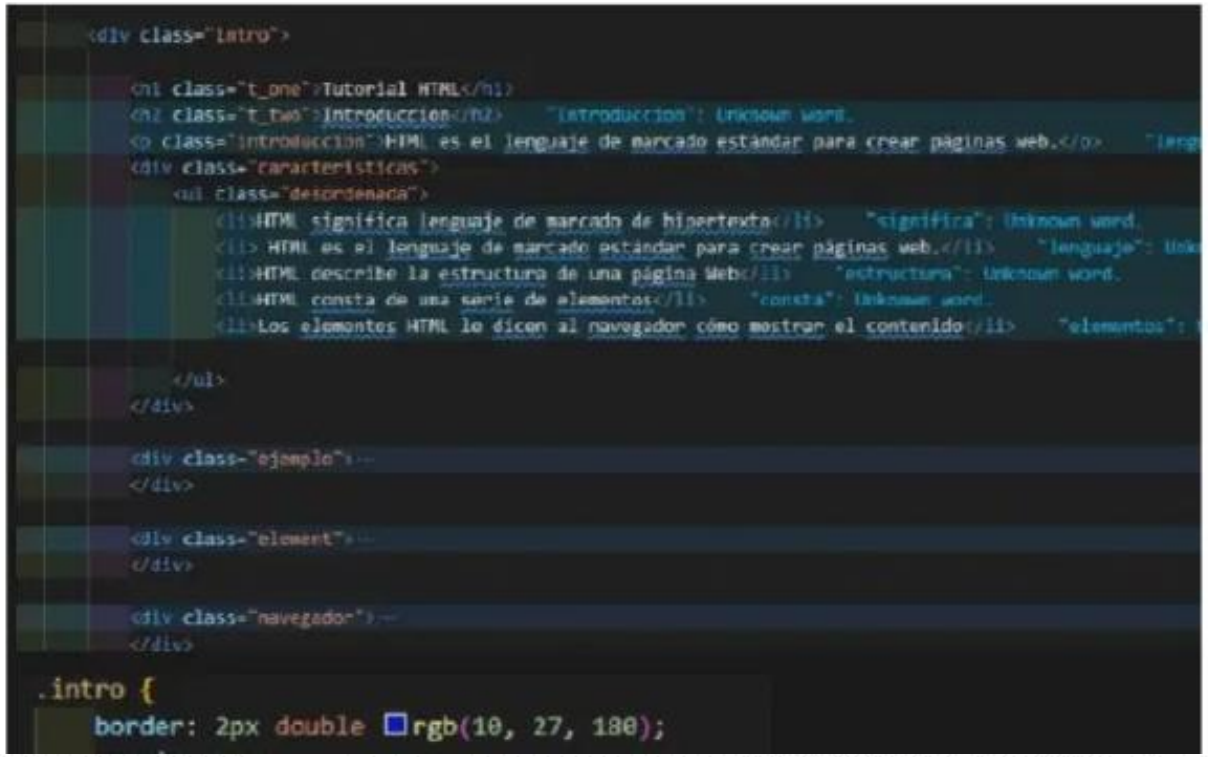
Se utiliza una etiqueta header que permite crear el encabezado de una página, aquí podemos establecer etiquetas como div, nav, a que permite crear un menú de navegación.

```
<body>

    <main class="container">

        <header class="header">
            <div class="nav">
```

Se crea una etiqueta nav con clase intro la cual va a contener etiquetas como h1, h2, p, ul, li, div, img, que van a permitir crear el contenido de introducción de la página. A cada una de estas etiquetas se les crea unas clases para identificar cada uno de sus elementos a la hora de añadir código CSS.





Con base en las características del software a desarrollar realice un documento donde especifique la estructura de componentes que se van a utilizar para cumplir con las necesidades del software a desarrollar.

Elementos para tener en cuenta en el documento: se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, objetivo, definición de elementos HTML a utilizar en el diseño frontend del software a desarrollar.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- Producto para entregar: documento de componentes.
- Formato: ZIP.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio: establecer los componentes frontend de la aplicación web GA6-220501096-AA4-EV02.

Instrumento de evaluación

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Establece componentes para la aplicación del frontend en el proyecto formativo.		✓	30%
2.	Incluye componentes principales de HTML y CSS.			30%
3.	Describe con claridad los componentes a utilizar.			30%
4.	Cumple con las normas básicas de presentación de documentos.			10%

GA6-220501096-AA4-EV03 - Diseño frontend que cumpla con los requerimientos del proyecto

Teniendo en cuenta las características del *software* a desarrollar realice el diseño *frontend* cumpliendo con los requisitos del proyecto aplicando lo visto en el componente diseño de interfaces web.

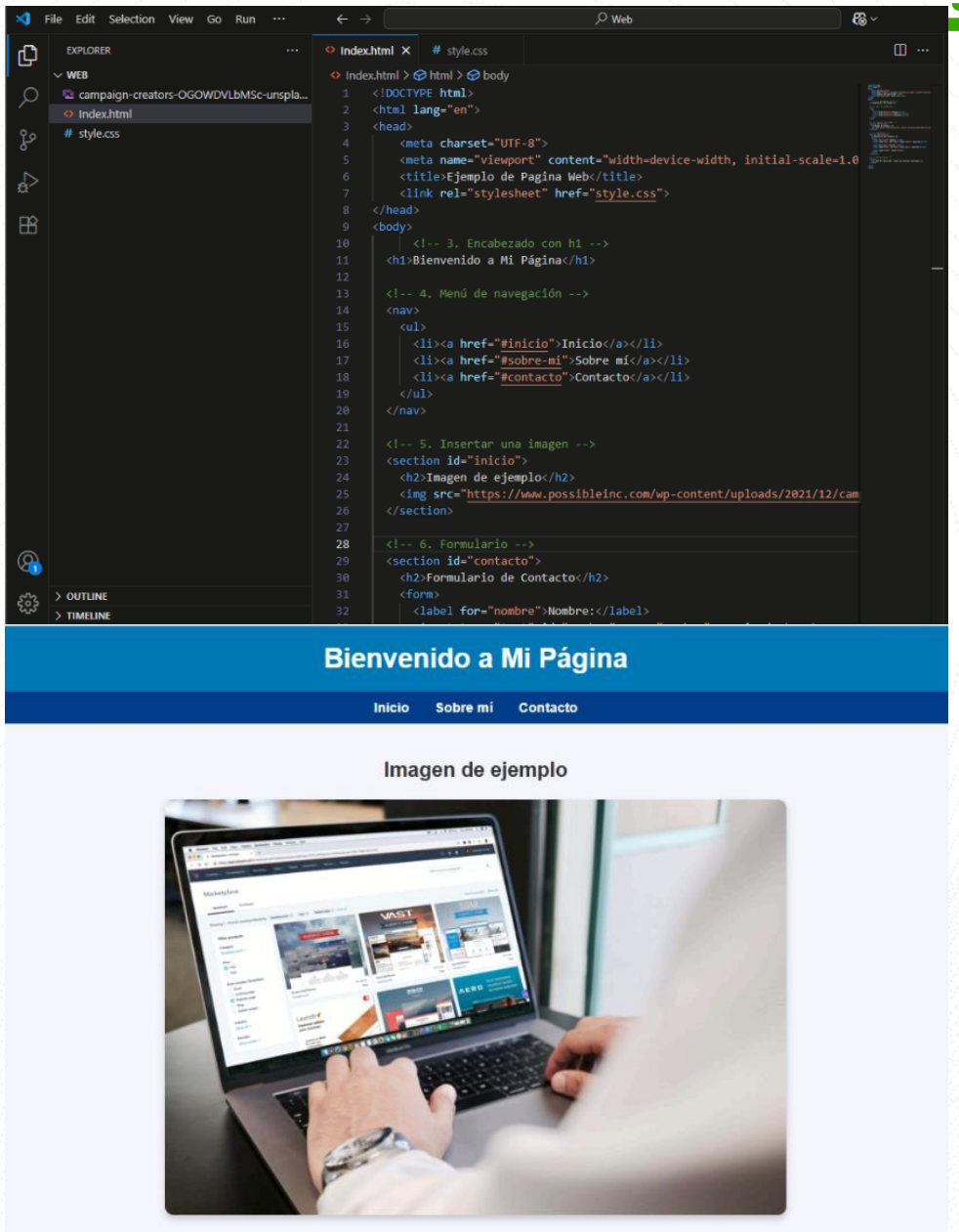
Elementos para tener en cuenta en el documento:

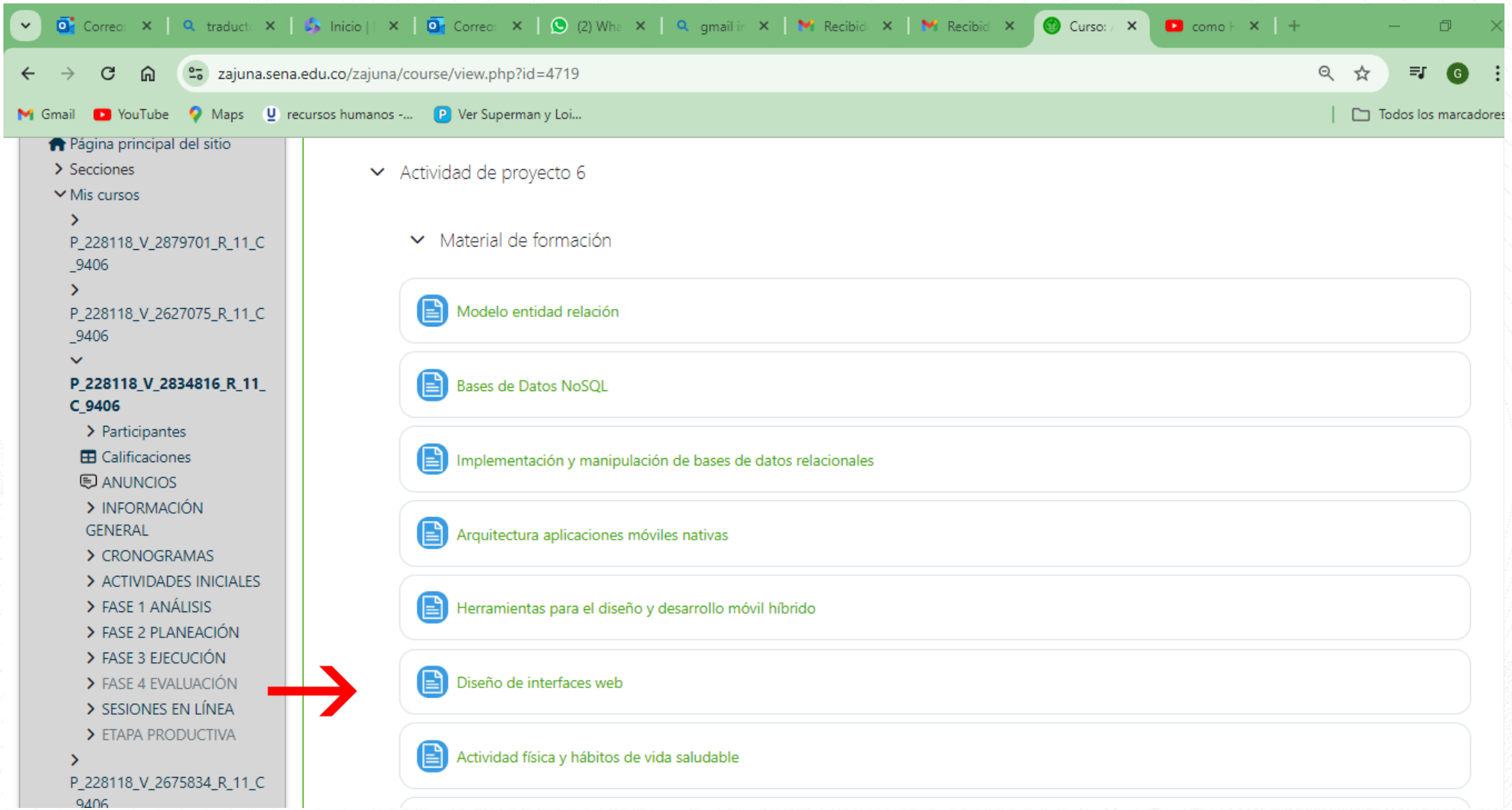
- El diseño *frontend* debe aplicar los conceptos de usabilidad y diseño propuesto en las anteriores evidencias.
- Se debe aplicar HTML, CSS y JS para el diseño *frontend*.

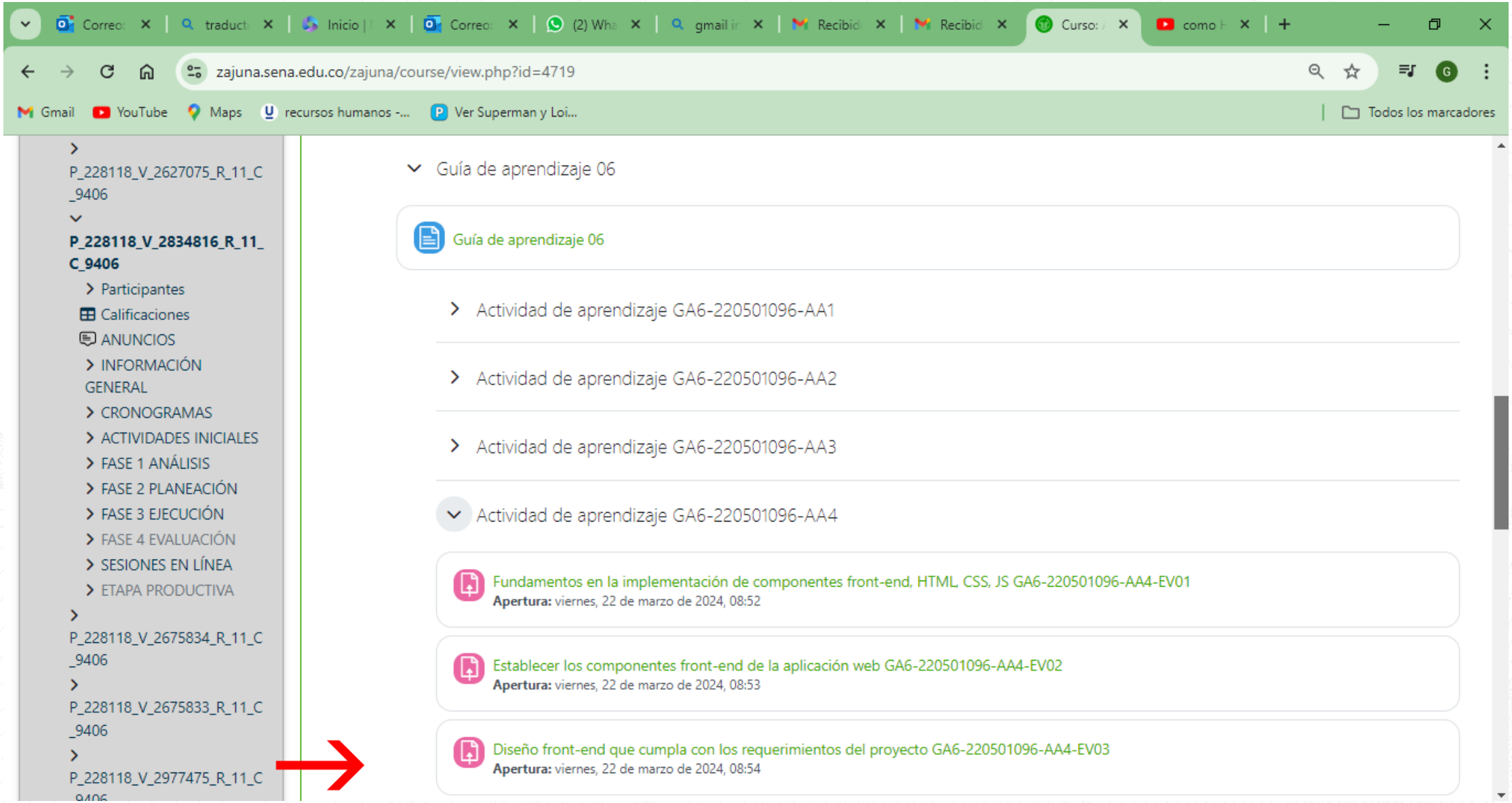
Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

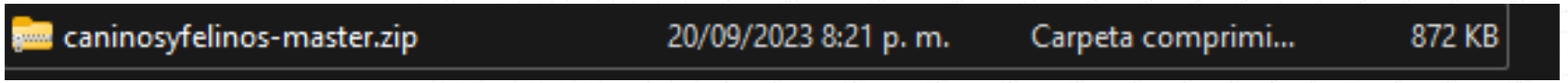
- **Producto para entregar:** archivo ZIP: crear una carpeta con todos los archivos del diseño *frontend* y comprimirla.
- **Formato:** ZIP.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio:

diseño *frontend* que cumpla con los requerimientos del proyecto GA6-220501096-AA4-EV03.




zajuna.sena.edu.co/zajuna/course/view.php?id=4719
Gmail
YouTube
Maps
recursos humanos -...
Ver Superman y Loi...
Todos los marcadores
Página principal del sitio
Secciones
Mis cursos
P_228118_V_2879701_R_11_C_9406
P_228118_V_2627075_R_11_C_9406
P_228118_V_2834816_R_11_C_9406
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
FASE 4 EVALUACIÓN
SESIONES EN LÍNEA
ETAPA PRODUCTIVA
P_228118_V_2675834_R_11_C_9406
Actividad de proyecto 6
Material de formación
Modelo entidad relación
Bases de Datos NoSQL
Implementación y manipulación de bases de datos relacionales
Arquitectura aplicaciones móviles nativas
Herramientas para el diseño y desarrollo móvil híbrido
Diseño de interfaces web
Actividad física y hábitos de vida saludable


zajuna.sena.edu.co/zajuna/course/view.php?id=4719
Gmail
YouTube
Maps
recursos humanos -...
Ver Superman y Loi...
Todos los marcadores
P_228118_V_2627075_R_11_C_9406
P_228118_V_2834816_R_11_C_9406
Participantes
Calificaciones
ANUNCIOS
INFORMACIÓN GENERAL
CRONOGRAMAS
ACTIVIDADES INICIALES
FASE 1 ANÁLISIS
FASE 2 PLANEACIÓN
FASE 3 EJECUCIÓN
FASE 4 EVALUACIÓN
SESIONES EN LÍNEA
ETAPA PRODUCTIVA
P_228118_V_2675834_R_11_C_9406
P_228118_V_2675833_R_11_C_9406
P_228118_V_2977475_R_11_C_9406
Guía de aprendizaje 06
Guía de aprendizaje 06
Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA1
Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA2
Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA3
Actividad de aprendizaje GA6-220501096-AA4
Fundamentos en la implementación de componentes front-end, HTML, CSS, JS GA6-220501096-AA4-EV01
Apertura: viernes, 22 de marzo de 2024, 08:52
Establecer los componentes front-end de la aplicación web GA6-220501096-AA4-EV02
Apertura: viernes, 22 de marzo de 2024, 08:53
Diseño front-end que cumpla con los requerimientos del proyecto GA6-220501096-AA4-EV03
Apertura: viernes, 22 de marzo de 2024, 08:54





Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
css	19/09/2023 7:43 p. m.	Carpeta de archivos	
imagenes	19/09/2023 7:43 p. m.	Carpeta de archivos	
guarderia.htm	19/09/2023 7:27 p. m.	Firefox HTML Doc...	3 KB
index.htm	19/09/2023 7:27 p. m.	Firefox HTML Doc...	5 KB
LICENSE	19/09/2023 7:27 p. m.	Archivo	35 KB
productos.htm	19/09/2023 7:27 p. m.	Firefox HTML Doc...	5 KB
promociones.htm	19/09/2023 7:27 p. m.	Firefox HTML Doc...	3 KB
README.md	19/09/2023 7:27 p. m.	Archivo de origen ...	2 KB
servicios.htm	19/09/2023 7:27 p. m.	Firefox HTML Doc...	4 KB

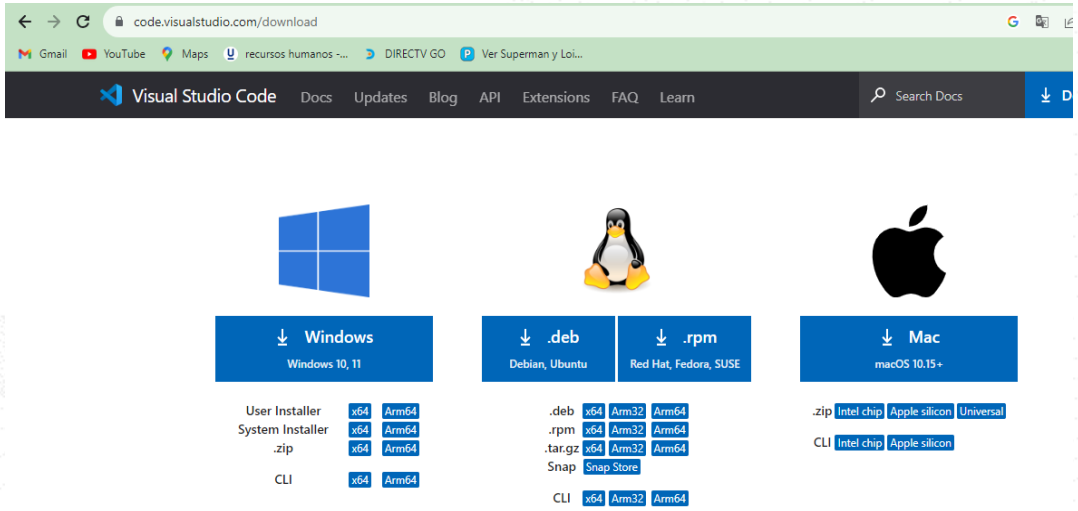
Instrumento de evaluación

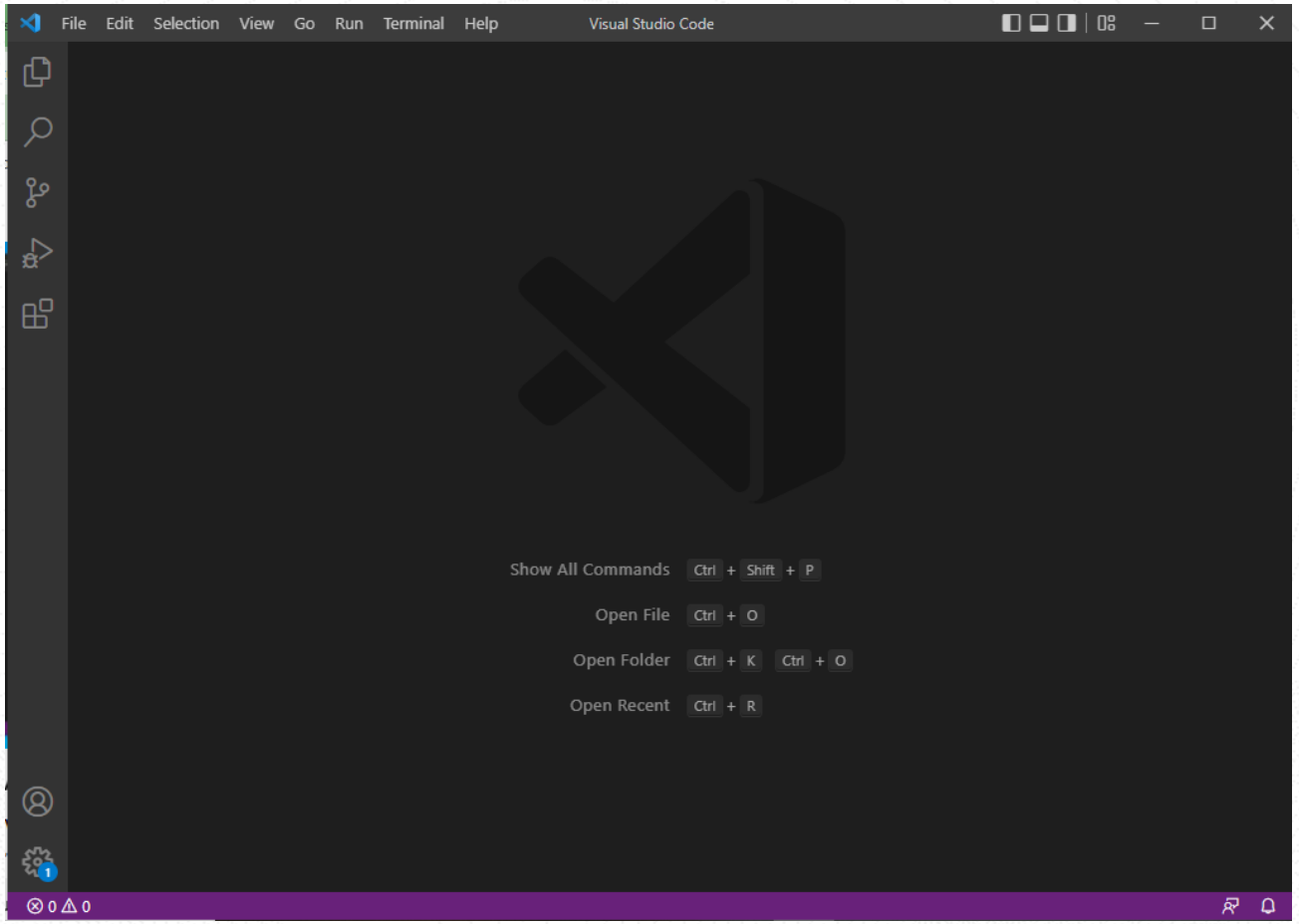
No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Crea el diseño *frontend* según requerimientos del proyecto.			30%
2.	Aplica los componentes seleccionados en la Evidencia 2.			30%
3.	El diseño *frontend* es usable.			30%
4.	Aplica el diseño de interfaz realizado anteriormente.			10%

PAGINA WEB con HTML y CSS en (VISUAL STUDIO CODE)

Pagina de descarga

https://code.visualstudio.com/download





Como HACER una PAGINA WEB con HTML y CSS en (VISUAL STUDIO CODE)

https://www.youtube.com/watch?v=Zqx2OwOQ5qA

Ejemplo Práctico Guiado

Explicación paso a paso en vivo:

1. Crear un archivo index.html.
2. Escribir la estructura básica del HTML.
3. Agregar un encabezado con <h1>.
4. Crear un menú de navegación con <nav> y <ul>.
5. Insertar una imagen con <img>.
6. Añadir un formulario con <form> y <input>.
7. Finalizar con un pie de página <footer>.

De esta forma, los estudiantes verán cómo se aplican los conceptos.

Plazo Actividades:

17 al 30 de Noviembre



Dudas e inquietudes



1. Pedir la Palabra levantado la mano.
2. Iniciar indicando el nombre del instructor a quien se dirige la pregunta.
3. Ser muy exacto y breve en lo que se pregunta.

G R A C I A S

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682

@SENAComunica

www.sena.edu.co